**Revisión Histórica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Estado** | **Autor** |
| 1.0 | 03/06/16 | Revisión | Manuel Cabrera |

**ESPECIFICACIÓN DEL CASO DE USO:**

**REGISTRAR PARTIDOS**

**1. BREVE DESCRIPCIÓN**

En este caso de uso se podrá efectuar los partidos que participarán en el sufragio.

**2. ACTORES**

Administrador

**3. FLUJO BÁSICO DE EVENTOS**

* 1. El Caso de Uso del Sistema empieza cuando el Administrador selecciona la opción “Registrar Partido” en la ventana principal de su módulo.
  2. El Sistema muestra en pantalla la nueva ventana con un formulario para ser llenado.
  3. El Administrador ingresa los datos del partido, tales como nombre, escuela e imagen. Hecho esto acciona en “Siguiente” para la selección de los miembros del partido.
  4. El Sistema muestra otro formulario en el que se selecciona los miembros de una lista de alumnos según la escuela indicada del partido.
  5. El Administrador selecciona y añade los miembros del partido. Además selecciona el candidato del partido. Cliquea en “Guardar” y confirma los cambios.
  6. El Sistema muestra una pantalla de resumen según los datos ingresados

**4. FLUJOS ALTERNATIVOS**

Del índice del flujo básico, se produce el siguiente flujo alternativo:

En el paso 5 el Administrador acciona el botón “Atrás” para acceder de nuevo al primer formulario de registro de partido. Continúa en el paso 2.

En el paso 3 o 5 el Administrador selecciona “Cancelar”. Continúa en el paso 1.

En el paso 5 el Administrador no selecciona ningún miembro o no indica candidato del partido. El Sistema muestra mensaje de validación.

En el paso 5 el Administrador al dar en “Guardar” no confirma esta acción y el Sistema espera acción.

**5. PRECONDICIÓN**

5.1 Usuario logueado.

5.2 Votantes ya registrados.

**6. POSTCONDICIÓN**

Se registra un nuevo partido al sistema.

**7.** **DIAGRAMA DE SECUENCIA**

